ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 00A2C30F99EF9D0306EA3C0F012BEB925E
Владелец: Чанкаев Мурат Хасанович
Действителен: с 02.04.2026 до 26.06.2027

АННОТАЦИЯ

рабочей программы учебной дисциплины
«Инженерно-технологические основы дизайна среды»
направления подготовки 54.03.01 Дизайн,
направленность (профиль): «Дизайн среды»

1. **Целью изучения дисциплины.** Является приобретение у студентов специальных знаний, умению и навыков по конструированию и макетированию в дизайне среды, развитие у них творческого и образного мышления, а так же объемно-пространственного представления.
2. **Место дисциплины в структуре ОП ВО бакалавриата**.

Дисциплина «Инженерно-технологические основы дизайна среды» использует данные из различных областей знаний, которые органично дополняют компетенции, связанные с проектной деятельностью и тесно взаимодействуют с другими учебными дисциплинами. В соответствии с квалификационными требованиями, предъявляемыми к выпускнику, он должен быть готовым и способным применять полученные знания для грамотной организации и осуществления конкретного процесса жизнедеятельности в разрабатываемой им среде. Студент должен знать: физические процессы, которые сопутствуют эксплуатации любого помещения – теплообмен, перенос звука; освещение естественное и искусственное, воздухообмен; уметь: грамотно организовать пространственную среду и еѐ наполнение, обеспечив при этом требуемые условия эстетического и физиологического комфорта и получить навыки работы с ограждающими конструкциями, как материальной реальностью, обеспечивающей эти условия комфорта помещения.

Планируемы результаты обучения по дисциплине (модулю).

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ООП	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
УК-2	**Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений.**	УК.Б-2.1 определяет круг задач в рамках поставленной цели, определяет связи между ними. УК.Б-2.2 предлагает способы решения поставленных задач и ожидаемые результаты; оценивает предложенные способы с точки зрения соответствия цели проекта. УК.Б-2.3 планирует реализацию задач в зоне своей ответственности с учетом имеющихся	**Знать:** основы предметной области: базовые понятия компьютерной графики; основы предметной области: аппаратные и программные средства персональных компьютеров, предназначенных для обработки художественно-графической информации в области дизайна;

		ресурсов и ограничений, действующих правовых норм. УК.Б-2.4 выполняет задачи в зоне своей ответственности в соответствии с запланированными результатами и точками контроля, при необходимости корректирует способы решения задач. УК.Б-2.5 представляет результаты проекта, предлагает возможности их использования и/или совершенствования.	основы предметной области: виды и назначение прикладных программ, графических и текстовых редакторов и возможности глобальной компьютерной сети Интернет. **Уметь**: работать с различными программным материалом и периферийными компьютерными; использовать компьютерные технологии в решении различных художественно-творческих задач: поиска композиции, колористического решения, шрифтового оформления и др.; самостоятельно использовать средства компьютерной графики в будущей профессиональной деятельности. **Владеть**: навыками работы с компьютером и его периферийными устройствами с целью реализации проектно-графических идей; навыками работы с многозадачной графической операционной системой Windows; навыками работы с современными растровыми и векторными графическими редакторами.
ПК-3	**Способен применять**	ПК.Б-3.1. Демонстрирует знание основ	**Знать:** Способы применения

	навыки по компьютерным технологиям применяемым в дизайн-проектировании.	компьютерных графических программ ПК.Б-3.2. Применяет знания по компьютерным технологиям на практике ПК.Б-3.3. Знает характерные особенности современных технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта.	навыков по компьютерным технологиям применяемым в дизайн-проектировании **Уметь:** осуществлять применение навыков по компьютерным технологиям применяемым в дизайн-проектировании **Владеть:** навыками применения знаний и умений по компьютерным технологиям применяемым в дизайн-проектировании.

4. Общая трудоемкость дисциплины 144 часов (4 зачетных единиц). Формы промежуточной аттестации: **зачет** (5 семестр).

5. **Разработчик**: Богатырева М.Х., к.п.н., доцент.

.